



# Shoot & Hound

## Union Schieß- und Bogensportverein

A-3443 Rappoltenkirchen, Hauptstraße 5, ZVR 880 092 455  
Obmann: Heinz Fessl, Tel.: 0664/103 53 58  
eMail: obmann@shoot-and-hound.at  
Internet: http://www.shoot-and-hound.at



## Sommerbewerb

**Dienstag, 11. Juli 2023**  
**Samstag, 15. Juli 2023**

Teil des 6er Trageris

- Bewerb:** Dieser Bewerb besteht aus 4 verschiedenen Fun Scheiben und 2 Entfernungen. Angelehnt an das SGKP-Reglement. Keine Probeserie.  
**25 Meter:** 1 x 5 Schuss 7/3 Sek.; 1 x 5 Schuss 10 Sek.  
**25 Meter:** 1 x 5 Schuss 30 Sek.; 1 x 5 Schuss 150 Sek.  
**10 Meter:** 1 x 5 Schuss 30 Sekunden  
**10 Meter:** 4 x 5 Schuss in 4 Minuten
- Waffen:** Pistolen und Revolver aller Kaliber.
- Termine/Zeiten:** Dienstag, 11.7.2023 (16:00; 16:45; 17:30; 18:15)  
 Samstag, 15.7.2023 (9:00; 9:45; 10:30; 11:15; 12:45; 13:30; 14:15)  
 Bei Bedarf weitere Startzeiten verfügbar.
- Nennschluss:** jeweils am Vorabend um 18:00 Uhr
- Siegerehrung:** Samstag, 15.7.2023 beim Sommerfest im Schießkeller ab 16:00 Uhr

**Klasseneinteilung:** • Frauen • Männer • Senioren 1 • Senioren 2 • Senioren 3  
(ab 5 Teilnehmer je Klasse) Nachkauf bei freien Plätzen vor Ort möglich

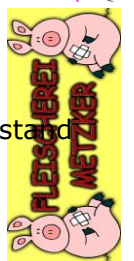
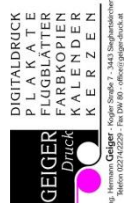
**Nennngeld:** • Jugend € 7,50 • Mitglieder € 15,00 • Gäste € 20,00

**Voranmeldung:**

- über die Homepage [www.shoot-and-hound.at](http://www.shoot-and-hound.at) bzw. Reservierungssystem
- bei Michael Blüml <mailto:michael.blueml@shoot-and-hound.at> oder 0664/886 149 77

**Allgemeines:**

- Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder von Shoot and Hound und Gäste mit gültiger WBK/WP.
- Nennung und Ausgabe der Startzettel im Schießkeller.
- Die Schützen werden gebeten sich 15 Minuten vor Ihrem Durchgang beim Schießstand einzufinden.
- Gehörschutz und Schutzbrillen sind verpflichtend vorgeschrieben.
- Sicherheitsbestimmungen gemäß dem Reglement SGKP [www.schuetzenbund.at](http://www.schuetzenbund.at)
- Den Anweisungen der Standaufsichten ist unbedingt Folge zu leisten.



**Raiffeisenbank Tulln**

